

# Śródmiejski Hufiec Harcerzy im. Powstania Warszawskiego Kurs Wodzów Zuchowych TRAKT

## OBRZĘDOWOŚĆ GROMADY ZUCHOWEJ.

Cele:

- integracja zespołu, kształtowanie poczucia przynależności
- emocjonalne związanie z ideą
- nauka wyrażania emocji
- wychowawcza rola symboliki
- rozwój wyobraźni

Zwyczaje i obrzędy:

- muszą być zrozumiałe dla zucha
- muszą być krótkie i podlegać zasadzie przemienności elementów
- muszą być poważnie i z szacunkiem traktowane przez kadrę i zuchy
- nie mogą przerażać i ośmieszać zuchów
- muszą zostać zaakceptowane przez zuchy, nie mogą być wprowadzane na siłę
- nie powinno ich być zbyt wiele

ZNAKI GROMADY (elementy identyfikujące, wyróżniające i określające tożsamość gromady)	ZWYCZAJE (stałe, powtarzalne sposoby postępowania w pewnych sytuacjach)	OBRZĘDY (symboliczna forma działania gromady, może być powtarzalna lub nie)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nazwa*</li> <li>• okrzyk</li> <li>• zawołanie</li> <li>• piosenka</li> <li>• nazwy szóstek</li> <li>• totem*</li> <li>• kronika*</li> <li>• znak graficzny (plakietka, znaczek)</li> <li>• wystrój harcówki, zdobnictwo</li> <li>• pieczęć</li> <li>• pacholik, laska głosu</li> <li>• skarbiec</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• święta gromady (rocznice, święta związane z nazwą, porami roku,...)</li> <li>• coroczne imprezy (np. majówki, rajdy, wycieczki...)</li> <li>• współzawodnictwo</li> <li>• nagrody i kary</li> <li>• lista spraw</li> <li>• zdobywanie chusty, plakietki (wymagania)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• założenie gromady</li> <li>• przyjęcie do gromady*</li> <li>• przyznanie chusty, plakietki,...</li> <li>• próby dzielności</li> <li>• inne</li> </ul>
		<b>TAJEMNICE</b>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• szyfry</li> <li>• tajemnicza mowa</li> <li>• tajemnicze miejsce</li> <li>• tajemnicze imiona</li> </ul>
<b>ZWYCZAJE I OBRZĘDY OGÓLNOORGANIZACYJNE*</b> (obowiązujące we wszystkich gromadach)	<b>ZWYCZAJE I OBRZĘDY ZWIĄZANE Z ORGANIZACJĄ ZBIÓRKI</b> (pomagają tworzyć atmosferę i scalać elementy zbiórki)	<b>ZWYCZAJE I OBRZĘDY ZWIĄZANE ZE ZDOBYWANĄ SPRAWNOŚCIĄ</b> (pomagają bawić się w kogoś lub coś)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• zuchowa symbolika</li> <li>• obietnica zuchowa</li> <li>• odznaki przynależności (znaczek zucha, legitymacja)</li> <li>• mundur, odznaki gwiazdek i sprawności</li> <li>• musztra i szyki (krąg rady, krąg parady, krąg przyjaźni)</li> <li>• apel i hymn</li> <li>• zawołanie „Czuj!”</li> <li>• salutowanie, tzw. ukłon zuchowy</li> <li>• pieśni obrzędowe (To zuchy, Hasło zuchowe, Czuj zuchy, Słoneczko, Na Wojtusia)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sposób zawiadamiania o zbiórkach</li> <li>• ORZ i OZZ*</li> <li>• sposób sprawdzania obecności</li> <li>• sygnały i okrzyki dyscyplinujące, szyk</li> <li>• Krąg Rady*</li> <li>• prośzenie o głos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• przydzielanie ról (kim jest drużynowy, przyboczny?, kim są zuchy w zabawie?)</li> <li>• dostosowane niektóre, wybrane elementy obrzędowości (np. okrzyki, piosenki, szyki, apele, ORZ i OZZ...)</li> <li>• obrzędy wynikające ze zdobywanej sprawności (np. pasowanie na rycerza, Przysięga Hipokratesa)</li> <li>• wprowadzenie regulaminu sprawności</li> <li>• zaliczanie punktów sprawności</li> <li>• przyznanie sprawności</li> </ul>

\* elementy, które musi mieć każda szanująca się gromada zuchowa