

**Śródmiejski Hufiec Harcerzy  
im. Powstania Warszawskiego  
Kurs Wodzów Zuchowych TRAKT**

## **ZUCHOWE FORMY PRACY:**

### **GRY I ĆWICZENIA**

#### **Gra**

- Sprawdzenie opanowania pewnych umiejętności
- Wymaga przewycięzania trudności
- Współzawodnictwo zespołowe lub indywidualne - rywalizacja z innymi
- Co najmniej dwa równe zespoły
- Określony czas trwania lub moment zakończenia
- Ścisłe określone zasady przebiegu i wyłonienia zwycięzców

**Każde ćwiczenie i prawie każdą zabawę można przerobić na grę dodając lub rozbudowując reguły.**

#### **Ćwiczenie**

- Zdobywanie pewnej umiejętności
- Wymaga przewycięzania trudności
- Podział na zespoły możliwy, ale niekonieczny, zespoły nie muszą być równe
- Zmaganie tylko z samym sobą
- Czas i zasady nie tak ścisłe jak w grze

#### **Zabawa**

- Nie koniecznie służy zdobywaniu umiejętności, często tylko zabawie, rozrywce, odprężeniu, wczuciu się w rolę, itp.
- Nie wymaga przewycięzania trudności
- Nie wymaga podziału na zespoły
- Czas dowolny
- Mało skomplikowane przepisy

#### **Zasady organizowania i przeprowadzania gier i ćwiczeń**

1. Zasada rozumienia przepisów.
2. Zasada bezwzględnego przestrzegania przepisów gry.
3. Zasada stopniowania trudności.
4. Zasada równomiernego rozkładania zwycięstw.
5. Zasada ostrożności w stosowaniu współzawodnictwa.
6. Zasada higieny i bezpieczeństwa.